

¿Cómo insertar una función para el sistema lea un texto?

Esta función es importante por ejemplo en idiomas, donde se puede poner al sistema a traducir un texto.

Recuerde que el traductor es el de google, por esta razón no se podrá controlar la velocidad del mismo, por lo que si es un texto extenso lo mejor es hacerlo fraccionado.

Dibujó el recuadro y anotó el comando listen:

Escuche la lectura de las oraciones. Luego dibuje cómo creo que son los lugares que se mencionan.

Juan se fue a la playa.

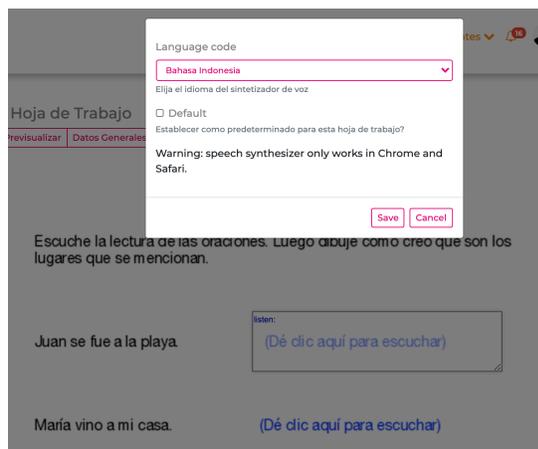
María vino a mi casa.

(Dé clic aquí para escuchar)

Pedro se fue para el bosque.

(Dé clic aquí para escuchar)

Dé clic fuera del recuadro para que le aparezca la ventana para seleccionar el idioma. Seleccione el idioma, y dé clic en Save.



Aparecerá el comando listen: más la indicación del idioma seleccionado:
Ej. Listen:(es-ES)

Escuche la lectura de las oraciones. Luego dibuje cómo creo que son los lugares que se mencionan.

Juan se fue a la playa.

listen:(es-ES)

Debe incluir

inmediatamente después del idioma el texto que deseo de lea.

Escuche la lectura de las oraciones. Luego dibuje cómo creo que son los lugares que se mencionan.

Juan se fue a la playa.

listen:(es-ES)juan se fue a la playa
(Dé clic aquí para escuchar)

María vino a mi casa.

listen:(es-ES)maria vino a mi casa
(Dé clic aquí para escuchar)

Pedro se fue para el bosque.

listen:(es-ES)pedro se fue para el bosque.
(Dé clic aquí para escuchar)

Así lo verá el estudiante, cuando pase el cursor sobre el recuadro que hicimos aparecerá el ícono que es como una bocina. Por eso es importante anotar alguna indicación de dónde podrá escuchar el audio.

