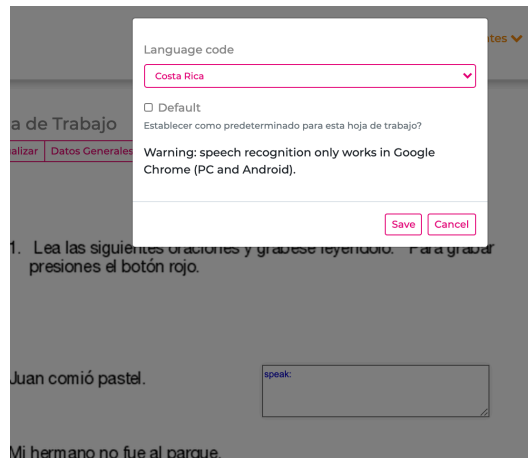


## ¿Cómo insertar una función para grabar audio, que el estudiante se grabe?

Esta función es muy favorable para traducciones. También para ver si la pronunciación de los fonemas es correcta.

Dibuje el recuadro, escriba el comando speak:

Dé clic fuera del recuadro para que se abra la pantalla para que elija el idioma:



Elija el idioma y aparecerá

Inmediatamente después debe anotar lo que se va traducir o leer.

idioma y da clic en salvar. Le lo siguiente: `speak:(es-CR)`

1. Lea las siguientes oraciones y grábese leyéndolo. Para grabar presiones el botón rojo.

Juan comió pastel.

`speak:(es-CR)Juan comió pastel`

Mi hermano no fue al parque.

`speak:(es-CR)Mi hermano no fue al parque`

Ana se enfermó.

`speak:(es-CR)Ana se enfermó`

Así lo verá el estudiante:

1. Lea las siguientes oraciones y grábese leyéndolo. Para grabar presiones el botón rojo.

Juan comió pastel.



Mi hermano no fue al parque.



Ana se enfermó.



El estudiante deberá dar clic sobre el ícono rojo, por eso es importante indicarlo en la instrucción del ejercicio.